



WEDSTRIJDREGLEMENT

GOLDEN TOURNAMENT 2019

De spelregels van de VFFV zijn van toepassing.

Er wordt gespeeld volgens de regels van het gezond verstand en een aangepaste versie van het veldvoetbal.

UITZONDERINGEN

- Inwerpen door de doelman: De doelman brengt de bal enkel al werpend terug in het spel als de bal de achterlijn in zijn voordeel heeft overschreden. Hij mag de bal wel over de middenlijn werpen.
- Doelman: De doelman mag de bal in de handen nemen (behalve bij terugspeelbal met de voet) in een gebied **5 meter** van de doellijn over de ganse breedte van het veld. Dit gebied zal aangeduid worden door een lijn over de ganse breedte van het terrein
- Terugspeelbal: Dit is net hetzelfde als het veldvoetbal, de doelman mag de bal niet oprapen bij een terugspeelbal (met de voet).
- Intrappen: Indien de bal de zijlijn heeft overschreden, wordt de bal al trappend terug in het spel gebracht (bal moet wel eerst volledig stilliggen). Er mag echter niet rechtstreeks gescoord worden na een intrap (er moeten bij intrap minimum 2 spelers de bal geraakt hebben, vooraleer te kunnen scoren). Bij de intrap moeten de spelers van de tegenpartij zich op vijf meter afstand bevinden t.o.v de bal. Er mag dus NIET ingedribbeld worden.
- Slidings: Er worden geen slidings toegelaten in het duel. Slidings waar geen tegenstrever in de buurt is, zijn wel toegelaten.
- Hoekschoppen: Uit een hoekschop kan rechtstreeks gescoord worden.
- Vrije trappen: Alle vrije trappen zijn onrechtstreeks. Bij een vrije trap staat de tegenstander op minimum 5 meter van de bal. Bij een fout dichterbij dan 5 meter bij de doellijn (doelgebied), wordt door de scheidsrechter een "shootout" (voor meer info over "shootout" zie hieronder bij gelijkspel) toegekend.
- Wisselen van spelers: Het wisselen van de spelers gebeurt in het midden van het speelveld als de bal buiten het veld is. De nieuwe speler mag pas het veld betreden nadat zijn ploeggenoot het terrein heeft verlaten, zodat er maximaal 5 spelers per ploeg op het veld staan. Er mag onbeperkt vervangen worden. Het spel wordt hiervoor NIET stilgelegd.
- Aftrap: De bal moet op het middenpunt van het speelveld liggen en mag niet bewegen. Al de spelers dienen zich op hun eigen speelveld te bevinden. De tegenstanders moeten op minimum 5 meter van de bal staan, tot wanneer de bal in

het spel wordt gebracht. De speler die de aftrap heeft gegeven, mag geen tweede maal de bal spelen voordat deze door een andere speler, van de eigen ploeg of van de tegenpartij aangeraakt wordt. Wanneer de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij belandt, is het doelpunt NIET geldig en dient het spel hernomen te worden met een doelworp door de doelverdediger.

- Uitsluitingen: De brutale fouten (alsook hevig protest, aanbrengen van slagen,...) zullen bestraft worden met gele en zelf rode kaarten. Die beslissing ligt volledig bij de scheidsrechter. Bij een gele kaart is de speler uitgesloten voor de rest van de wedstrijd; hij mag de volgende wedstrijden terug meespelen. De uitgesloten speler mag tijdens de wedstrijd vervangen worden. Een rode kaart betekent de uitsluiting voor de rest van de wedstrijd. De uitgesloten speler mag tijdens de wedstrijd NIET vervangen worden. Bij een rode kaart beslist het organisatiecomité in samenspraak met de verantwoordelijke scheidsrechter(s) over de verdere strafmaat.
- Bij gelijkspel: Bij gelijke stand worden er (minstens) 3 "shootouts" genomen tot er een winnaar is. Bij een "shootout" mag er enkel vooruit gedribbeld worden. Indien de keeper bij een "shootout" de bal kan doen veranderen van richting is de "shootout" voorbij. De keeper mag tijdens de "shootout" het doelgebied **niet** verlaten. De scheidsrechter bepaalt op welk doel de "shootouts" zullen worden genomen. De scheidsrechter wijst door loting de ploeg aan die de eerste "shootout" zal nemen. Alle spelers komen in aanmerking voor het trappen van een "shootout", behalve de spelers die tijdens de wedstrijd een gele of rode kaart hebben gekregen. Wanneer na 3 pogingen beide ploegen hetzelfde aantal of geen doelpunten aantekenden, wordt er door de ploegen afwisselend een "shootout" genomen tot er een winnaar is. De spelers mogen NIET dezelfde zijn als in de eerste drie "shootouts". Tijdens de "shootouts" moeten alle spelers, uitgezonderd de nemer van de "shootout" en de doelverdediger zich achter de middenlijn binnen het speelveld bevinden.
- Voor akkoord: Door hun deelname aan het **GOLDEN TOURNAMENT** tornooi verklaren de ploegen en spelers zich akkoord en onderwerpen zich aan de intrinsieke waarde van de sportiviteit en het gezond verstand. Eveneens verklaren zij zich akkoord met zowel de tornooi- als spelregels van het tornooi. Ze aanvaarden ook iedere beslissing genomen door het organiserend comité.